

- Chaque groupe d'élèves dispose d'un temps maximum pour résoudre le plus grand nombre de défis : environ **90 minutes**.
- Les 20 premières minutes seront réservées à des recherches individuelles. La communication entre élèves ne sera pas autorisée.
- Ensuite, à tour de rôle, chaque groupe disposera pendant exactement 10 minutes du matériel utile à la résolution d'un défi parmi les n° 3, 4, 7 et 8.
- Le temps restant (environ 30 minutes) sera consacré aux recherches en commun et à l'inscription des réponses.
- Du matériel sera aussi mis à disposition de chaque groupe pour les défis 5 et 6 sans limitation de durée.
- Chaque groupe dispose d'un capital initial de **500** points.
- Tout défi dont la réponse est exacte fait gagner **50** points.
- Parmi les huit défis, **quatre**, au choix, sont obligatoires et les **quatre** autres sont facultatifs.
- Le numéro de chacun des quatre défis obligatoires doit être précisé en bas de la feuille de réponses. Parmi ces 4 défis, ceux dont la **réponse est fausse** –même en partie- ou **incomplète** font **perdre** chacun **50** points.

*Remarque : les 4 défis obligatoires ne sont pas forcément les quatre premiers.*

- Les 4 autres défis ne sont pas obligatoires mais peuvent être tentés. Chaque réponse juste fait gagner **50** points. Mais, à la différence des défis obligatoires, les réponses fausses ne font pas perdre de points.
- Il est possible d'utiliser un joker sur l'un des défis obligatoires (pas sur les autres). Il **double** le gain ou la perte des points pour le défi choisi : soit un gain ou une perte de **100** points.
- Il n'y a qu'un seul bulletin réponse pour le groupe.
- Vous pouvez utiliser tous les documents et tous les matériels que vous voulez sauf la calculatrice.
- Vous ne pouvez recevoir aucune aide de votre enseignant, ni de tout autre adulte.
- **La feuille de réponses doit être remplie très lisiblement.** Toute réponse difficilement compréhensible sera considérée comme fausse !

#### Conseils

- Avant de commencer à résoudre les défis, chacun doit bien lire tous les énoncés.
- Chacun choisit les défis qu'il pense pouvoir résoudre.
- Discutez, échangez, communiquez les idées et les façons de résoudre les défis.
- Conservez du temps pour vous mettre d'accord sur les réponses et pour remplir très lisiblement la feuille de réponses.
- Jouer le joker sur le défi dont tous les joueurs sont sûrs de la réponse.